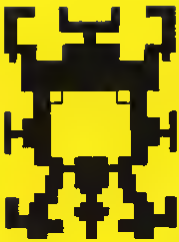
MESSE
ima '80
NEUHEIT



ASTRO FIGHTER

Der Kampf gegen die Invasion aus dem All

VIDEO GAMES
BILDSCHIRMSPIELGERÄTE GMBH

liefert dieses Spiel in der bekannten Qualität als: Wand-, Stand- und Tischgerät

ASTRO FIGHTER

Das Weltraum-Spiel mit dem echten Farb-Monitor

ASTRO FIGHTER

VIDEO GAMES
BILDSCHIRMSPIELGERÄTE GMBH

Gießener Straße 27, 6302 Lich/Germany, Tel. 06404/2071-72, Telex 482890 games

ASTRO FIGHTER

Spielbeschreibung

1. Nach Münzeinwurf muß der „1" bzw. „2" Player (Spieler) Knopf gedrückt werden.

2. Es erscheinen nacheinander 4 verschiedene Staffeln angreifender Weltraumflugkörper, die der Spieler mit seiner Raketenbasis bekämpfen kann. Die jeweils nächste Staffel von Angreifern erscheint, wenn die davor liegende restlos abgeschossen ist. Die Flugkörper haben folgendes Aussehen und der Spieler erhält die im folgenden dargestellte Punktzahl für den Abschuß der einzelnen Flugkörper jeder Gattung.

A		20 Punkte
B		30 Punkte
C		40 Punkte
D		50 Punkte
SPACE MASTER		300 Punkte 900 (1. Schuß)

3. Die Raketenbasis kann seitwärts bewegt werden durch Drücken der „Control base" Knöpfe. Durch Drücken des „Fire" Knopfes können die Flugkörper und die Meteoriten abgeschossen werden.

4. Wenn ein Flugkörper die Raketenbasis passiert ohne abgeschossen zu werden, erscheint die gleiche Flugstaffel komplett von neuem.

5. Wenn alle 4 Staffeln vernichtet sind, erscheint ein Super-Ufo, das genau in der Mitte getroffen werden muß. Dafür erhält der Spieler 300 Punkte, bzw. 900 Punkte bei Treffer mit dem 1. Schuß.

6. Nach Zerstörung des Super-Ufos kann der Spieler seinen Tank durch einen Pipeline vom Super-Ufo zur Raketenbasis wieder auffüllen. Danach beginnt das Spiel von vorne, jedoch läuft alles etwas schneller und mit heftigerem Angriffsfeuer ab.

7. Am Kopf des Bildschirms sind die Anzeige für die Tankfüllung, sowie die jeweiligen Punktezähler für die beiden Spieler angezeigt. Gleichzeitig wird das Rekordergebnis des besten Spielers festgehalten.

8. Wenn alle Raketen zerstört sind ist das Spiel beendet. Bei 5000 Punkten erhält der Spieler eine Zusatz-Rakete.

Astro Fighter ist die bislang farbenprächtigste und phantasievollste Weiterentwicklung der so erfolgreichen Video-Weltraum-Spiele mit echtem Farbmonitor, die von Video Games GmbH, Lich in Lizenz hergestellt wird.